חלק ח שאלה 8

תוצאות 100 ריצות עבור כל שחקן עם הגבלת עומק 4 (החל מהשחקן השלישי):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| שחקן | ניקוד ממוצע | זמן ריצה ממוצע |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  | | |  |  | |  | |  |  | OriginalReflexAgent | | | |  |  | |  |  | |  |  | | -501.64 | |  | | --- | | 0.0001 | |  | |  | |  | |  | |
| ReflexAgent | 46.02 | 0.0002 |
| MinimaxAgent | -243.01 | 0.0009 |
| AlphaBetaAgent | -346.33 | 0.0004 |
| RandomExpectimaxAgent | -243.03 | 0.0008 |

כפי שניתן לראות מהתוצאות מעלה, השחקן ששיחק הכי טוב הוא שחקן ReflexAgent והשחקן ששיחק הכי גרוע הוא OriginalReflexAgent.

בלוח זה ובתנאי השאלה שחקן המינימקס ושחקן האקספקטימקס משחקים באופן זהה לחלוטין.

מאפיינים של הלוח: מטיב עם שחקן ReflexAgent וגרוע עבור שאר השחקנים ובמיוחד עבור OriginalReflexAgent .